



**ASSETTO CORSA COMPETIZIONE – EVENTO WORLD PREMIERE
E3 2018 - LOS ANGELES – 12-14 GIUGNO**

Il videogioco ufficiale della Blancpain GT Series in anteprima all'E3

ROMA – 05 Giugno, 2018 – *Assetto Corsa Competizione*, il nuovo videogioco con licenza ufficiale Blancpain GT Series, sviluppato da [Kunos Simulazioni](#) e pubblicato da [505 Games](#), sarà mostrato in anteprima a Los Angeles, durante l'E3 2018, presso lo stand di Thrustmaster. Sarà infatti possibile guidare nel nuovo simulatore in una versione pre-alpha, avvalendosi dei più recenti prodotti Thrustmaster con licenza ufficiale Ferrari e Sparco.

La modalità di gara sarà basata su hotlap e permetterà ai più veloci di accedere ad una gara in modalità endurance su un simulatore professionale dell'azienda californiana VRX.

Assetto Corsa Competizione potrà essere assaporato su diversi circuiti e con due diverse auto. I fan potranno, per la prima volta, affrontare questo mix di contenuti arricchito dalla presenza del ciclo giorno/notte e della pioggia, godendo così di un primo assaggio del motore grafico Unreal Engine 4 applicato ad un simulatore di guida.

Grazie a **Thrustmaster**, i piloti virtuali si immergeranno in *Assetto Corsa Competizione* cogliendo ogni singolo cordolo, poiché la servo-base utilizzata sarà la TS-XW, con motore brushless a doppia cinghia. I giocatori potranno testare questo equipaggiamento con gli add-on Ferrari 488 GT3 e Sparco P310, che replicano fedelmente le controparti reali dei relativi volanti racing e avranno la possibilità di vincere dei premi.

Sparco, azienda italiana leader del settore motorsport equipment a livello mondiale, metterà a disposizione i suoi cockpit *Sparco Evolve* dotati di sedili QRT-V, i nuovi monoscocca per il mondo racing e automotive aftermarket che, grazie ad una tecnologia brevettata per la vetroresina, sono più leggeri del 30% rispetto ai sedili della precedente generazione. I piloti virtuali potranno testare anche gli Hypergrip, i guanti traspiranti e touch-sensitive appositamente progettati per il sim racing agonistico.

Il booth di riferimento per provare il gioco ed approfondire su di esso è quello di Thrustmaster (Los Angeles Convention Center / South Hall / Booth 2811).

“Ci fa particolarmente piacere avere la possibilità di mostrare per la prima volta in pubblico Assetto Corsa Competizione, grazie alla collaborazione con Thrustmaster e Sparco. Per noi è molto importante ricevere feedback di giornalisti, professionisti del settore e pubblico sul nuovo capitolo di Assetto Corsa” ha affermato Marco Massarutto, Co-founder e Brand & Product Manager di Kunos Simulazioni. - “Condividere con i visitatori della Fiera il lavoro svolto finora mostrando i progressi raggiunti e le funzionalità legate al concetto di “competition” - che come si intuisce dal nome, è una componente importante del gameplay di Assetto Corsa Competizione- per ascoltarne i suggerimenti è un passaggio fondamentale. Farlo ora, in fase pre-alpha, ci consentirà di indirizzare al meglio le fasi di sviluppo successive così da arrivare al rilascio early access al meglio delle nostre possibilità.”

“Avere l’evento World Premiere di Assetto Corsa Competizione di Kunos Simulazioni nel nostro booth per l’E3 2018 – assieme ai fantastici prodotti Sparco Gaming – prova ai nostri amici appassionati di corse che la forza ispiratrice dietro a quello che facciamo è aiutarli a vivere esperienze altamente realistiche ed immersive nel mondo delle competizioni e dell’e-sport” – Sono le parole di Agnès Cornière, Worldwide Marketing Vice-President per Thrustmaster.

“Sempre più spesso la ricerca della prestazione in pista parte proprio davanti ad un simulatore – ha dichiarato l’amministratore delegato di Sparco Claudio Pastoris - e per questo siamo orgogliosi di poter condividere la nostra esperienza nel mondo del racing e del motorsport per migliorare le prestazioni di gioco e supportare la community di appassionati di eSport con soluzioni innovative sia per i gamer entry-level che per i giocatori professionisti. Il gaming è un settore in continua evoluzione dal quale ci attendiamo notevoli soddisfazioni. Sparco crede fermamente nel suo sviluppo e la partecipazione all’E3 è la prova del forte commitment dell’azienda in questa direzione.

Per maggiori informazioni su **Assetto Corsa Competizione**, visitate il sito ufficiale <http://assettocorsa.net/> e seguiteci su [Twitter](#) e [Facebook](#).



About 505 Games

505 Games is a global video game publisher focused on offering a broad selection of titles for players of all ages and levels. The company publishes and distributes premium and free-to-play games on leading console, PC and handheld platforms as well as for mobile devices and social networks.

Publishing highlights in premium games include *Last Day of June*, *PAYDAY 2*, *Terraria*, *Portal Knights*, *Assetto Corsa*, *ABZÛ*, *Virginia*, *Brothers – A Tale of Two Sons* and *How to Survive*. Free-to-play publishing highlights include *Battle Islands*, *Gems of War* and *Hawken*. Distribution highlights include *Stardew Valley*, *Dead by Daylight* and *Inside/Limbo*. Upcoming titles include *Laser League*, *Indivisible* (from the development team behind *Skullgirls*), *Underworld Ascendant* and Koji Igarashi's next project, *Bloodstained: Ritual of the Night*.

505 Games has offices in California, United Kingdom, France, Germany, Italy, Spain and China. It works with a network of distribution and sub-licensing partners in all other markets. For more information on 505 Games and its products please visit www.505games.com.

About Kunos Simulazioni

Kunos Simulazioni is a software house specialized in developing driving simulations mainly for the Windows platform. The company started in 2005 as a *one man show*, and now involving various professional figures, capable of producing the required technology that satisfies different requirements: from professional training software for drivers and racing teams, to promotional channel for companies, to advanced videogame dedicated to sim racers looking for a driving model with maximum realism. Kunos Simulazioni was born with the main objective to deliver to the market an advanced version of freeware project "netKar", but it then developed into a structure able to cover several fields in virtual racing. Today, Kunos Simulazioni is active in the virtual driving sector offering a proprietary technology strongly focused on realism of dynamics models. Its latest videogame, "ASSETTO CORSA", is one of the most popular and appreciated racing simulations representing a benchmark in terms of car handling, driving feeling and track accuracy.

CONTATTI STAMPA PER L'ITALIA:
Ufficio Stampa Digital Bros – 505 Games
Mail: press@halifax.it
Tel: 02/413031